

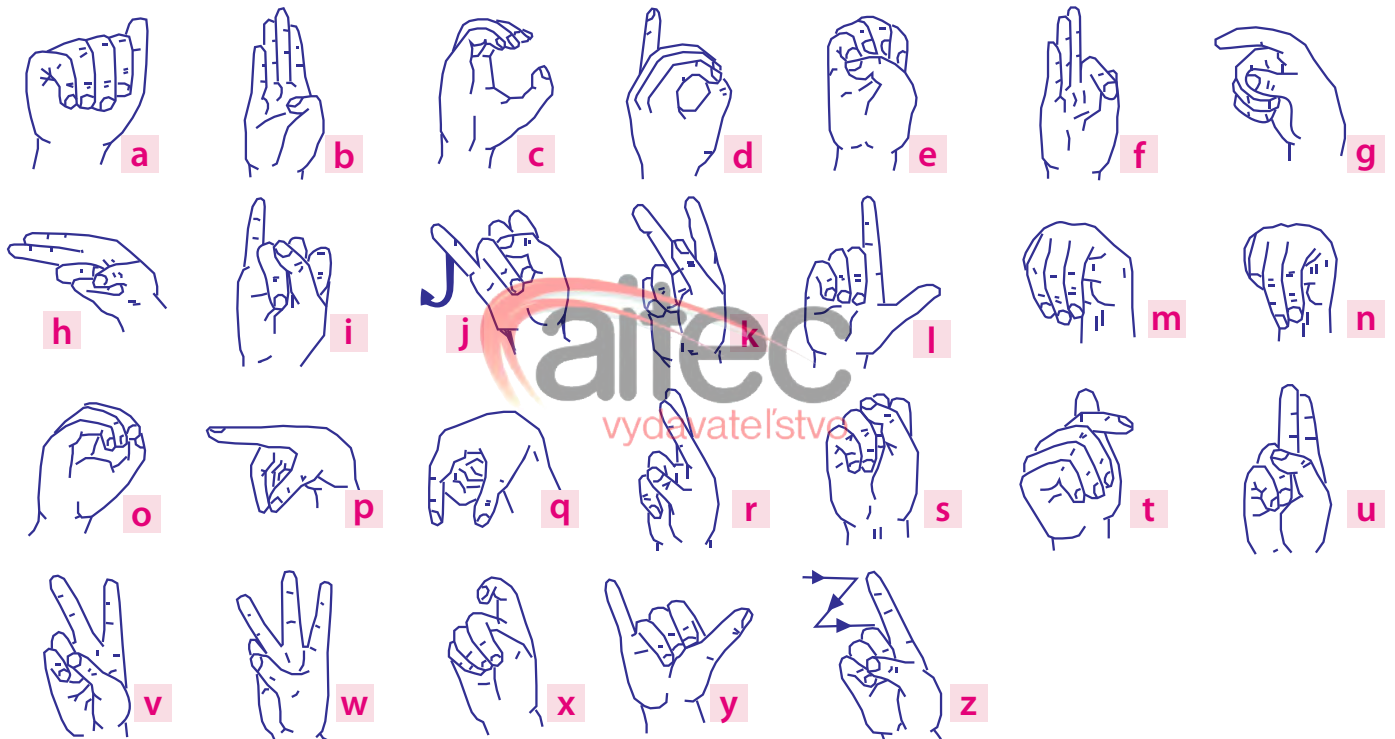
BIELA

SNEH ČISTOTA SPRAVODLIVOSŤ SMRŤ
ZIMA NEVINNOSŤ CHLAD

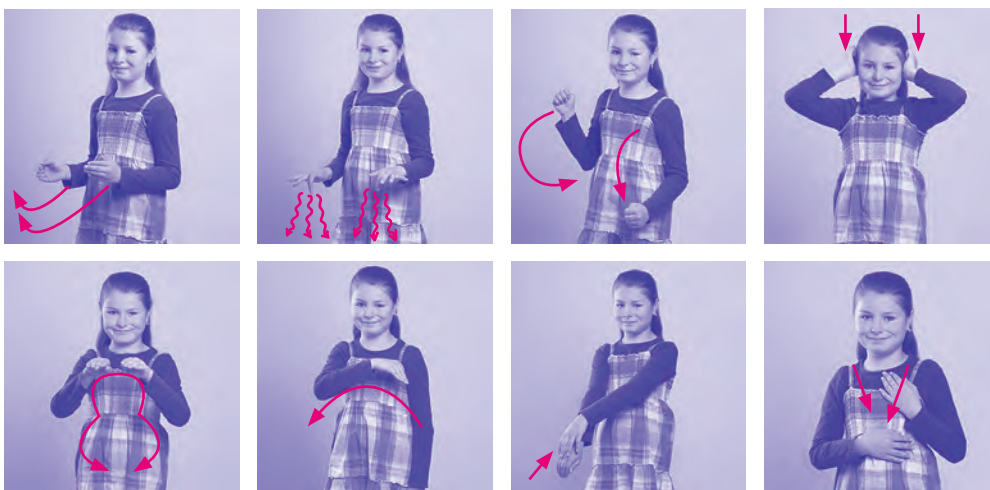
Posunková reč

Posunková reč je reč, ktorou sa dorozumievajú nepočujúci. Slová sú v nej nahradené pohybmi jednej alebo oboch rúk. Základom posunkovej reči sú pozície rúk. Je to akýsi výsledný tvar celej ruky – jej ohýbanie, naklonenie, spôsob držania prstov a pohyb. Z jednotlivých pozícií sú zložené všetky znaky, posunkky.

1. Okrem posunkov používajú nepočujúci aj prstovú abecedu. Nauč sa ukázať svoje meno prstovou abecedou.



2. Prezri si posunkky. Pokús sa uhádnuť ich význam. Priradiť ich k slovám. Povedz niekoľko viet o zime tak, že niektoré slová nahradíš posunkami.



baranica sane
rukavice
sneh snehuliak
kopec
šál lyžovať

**Názov**

O bratislavskom Valdherovi

Spisovateľ**Z knihy**

1. Označ správnu odpoveď.

Lesy, ku ktorým sa viaže povesť, sa nachádzajú:

- (a) v Košiciach,
- (b) v Bratislave,
- (c) v Železnej studničke,
- (d) v Trnave.

Železná studnička je:

- (a) miesto, kde rastú mestské lesy,
- (b) miesto, kde pracovali bratislavskí kováči,
- (c) miesto, kde sa v starej Bratislave predávalo železo,
- (d) miesto v centre Bratislavy.

Slovo Prešporok znamená:

- (a) staré pomenovanie banky,
- (b) človek, ktorý našetril veľa peňazí,
- (c) staré pomenovanie Bratislavy,
- (d) staré pomenovanie Železnej studničky.

Líšku s Valdherovou hlavou môžete podľa povesti na Železnej studničke stretnúť:

- (a) 1. januára,
- (b) 24. decembra,
- (c) 25. decembra,
- (d) 31. decembra.

2. Očísluj obrázky podľa deja povesti.



3. Zisti, ktoré knihy so slovenskými povestami sa nachádzajú vo vašej školskej knižnici. Napíš ich názvy.



Názov	
Spisovateľ	Ján Uličiansky
Z knihy	

1. Zamysli sa, prečo spisovateľ Ján Uličiansky pomenoval kapitána menom **Kukuk**. Pomenuj aj iné postavy z rozprávky.



kapitán
Kukuk



kuchár



kormidelník

2. Dokresli, vyfarbi a pomenuj ostrovy.



Lomiľad

Štefan Moravčík

Toto je náš potok!
Pre nás ľadovateľ.
Prichádza však Matej.
Prenasledovateľ.

Matej ľady láme,
len sa spýtaj deda.
Je to dokázané.
Už je doklzané.
Už sa šmýkať nedá.



3. Vypíš z básne ľudovú pranostiku.

4. Rovnakou farbou zakrúžkuj v básni slová, ktoré sa rýmujú.

5. Napíš, aké hry by sa teraz mohli chlapci hrať.



Názov

Spišiel

Tatjana Lehenová

Z knihy

1. Napíš podľa textu päť vecí, o ktorých sa píše v rozprávkových knižkách.



2. Nakresli ilustráciu k rozprávke, ktorú otec ráno čítal. Vymysli rozprávke nadpis.

Nadpis

3. a) Aké zvuky vydávali vtáky v texte? Do bublín vpíš slovesá, ktoré to opisujú.

vydavateľstvo

- b) Dopiš podobné slovesá, ktorými by si opísal, aké zvuky vydávajú iné zvieratá.



4. Predstav si, že aj ty rozumieš vtácej reči. Napíš, čo by mohli vtáci rozprávať.



Jaroslava Blažková

Čítanka, strana 102

1. Označ krížikom, kde sa nachádzajú knihy Jaroslavy Blažkovej.

	V domácej knižnici	V školskej knižnici	V miestnej knižnici	Nenašiel som
Tóno, ja a mravce				
Ostrov kapitána Hašašara				
Ohňostroj pre deduška				
Ako si mačky kúpili televízor				
Rozprávky z červenej ponožky				
Minka a Pyžaminka				
Traja nebojsovia a duch Miguel				

2. Napíš podľa textu, čo robila/robí Jaroslava Blažková v týchto štátoch:

• v Čechách (na Morave) –

• na Slovensku –

• vo Francúzsku (v Paríži) –

• v Kanade –

3. Napíš, čo zaujímavé si sa dozvedel o živote spisovateľky Jaroslavy Blažkovej.



Čo už vieme



- Jeden verš básne sa nazýva _____.

- **Hlavná postava** je literárna postava, okolo ktorej sa sústreďuje _____ literárneho diela, napr. _____

_____. Postavy, ktoré nie sú hlavnými postavami, nazývame _____ postavy.



- **Literárna postava je osoba**, ktorá vystupuje v _____ diele, napr. _____.

Literárnou postavou môže byť aj zviera, napr. _____,

nadprirodzená bytosť, napr. _____,

alebo predmet, napr. _____, ak má niektoré

ľudské vlastnosti, rozpráva ľudskou rečou, rozmýšľa a správa sa ako človek.



- **Literatúru pre deti** tvoria diela určené _____, napr. _____

Sú prispôsobené potrebám, záujmom a schopnostiam dieťaťa. Rozvíjajú jeho vzťah k umeniu, pocity, fantáziu, jazyk. Môžu byť pre dieťa zdrojom poznania, poučenia, ale aj zábavy a oddychu.



- **Povešť** je rozprávanie, ktoré sa viaže k určitému _____, napr. _____

_____, historickej _____

alebo _____, napr. _____.